

**АННОТАЦИЯ
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
КРЕАТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ТУРИЗМЕ**

по направлению 43.03.02 Туризм (бакалавриат)

1.Цели освоения дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Креативные технологии в туризме» является формирование представлений о творчестве, его механизмах, овладение креативными технологиями в работе с клиентами, с учетом обоснования цели в процессе реализации профессиональной деятельности с использованием креативных технологий.

Задачи освоения дисциплины:

- рассмотреть основные философские и методологические подходы к проблеме творчества и креативности
- рассмотреть основные аспекты креативности
- познакомиться с креативными технологиями, применяемыми в сфере туризма
- оценить личностный потенциал в сфере творческого развития будущего специалиста в сфере туризма

2.Место дисциплины в структуре ОПОП:

Дисциплина «Креативные технологии в туризме» относится к дисциплинам по выбору Б1.В.ДВ3

Дисциплина " Креативные технологии в туризме " связана со следующими дисциплинами и практиками: Основы анимации в туризме, Психология и педагогика.

Дисциплина является предшествующей для следующих дисциплин: Организация управления туристским предприятием, Управление персоналом в туризме, Конфликтология в туризме, подготовка и сдача гос.экзамена, Стандартизация и сертификация туристских услуг, Организация туристской деятельности, Экскурсоведение, Технологии туризма, Преддипломная практика, защита ВКР.

3.Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-1 -способен к составлению туристских и экскурсионных программ	знать: понятие «творчество», «креативность», основные аспекты понятия «креативность», роль креативности в сфере сервиса уметь: использовать креативные технологии в процессе составления туристских и экскурсионных программ, владеть: навыками развития креативности личности в

	процессе профессиональной деятельности
УК-3 - способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	<p><i>Знать</i>: основные философские и методологические подходы к проблеме творчества и креативности</p> <p><i>Уметь</i>: осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде в процессе реализации креативных технологий в туризме</p> <p><i>Владеть</i>: навыками применения креативности в процессе обслуживания потребителей и туристов</p>

4.Общая трудоемкость дисциплины:

Объем дисциплины в зачетных единицах (всего) – 6 зачетных единиц, 216 часов.

5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: лекции, практические занятия, семинарские занятия, электронные презентации, дискуссии, кейс технология, игровая технология, работа в малых группах.

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии: составление глоссария, разбор конкретных ситуаций, компьютерные презентации, написание эссе, подготовка индивидуальных и групповых проектов, портфолио.

6.Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: устный контроль, выполнение тестовых заданий, защита практических работ, докладов

Промежуточная аттестация проводится в форме: экзамена.